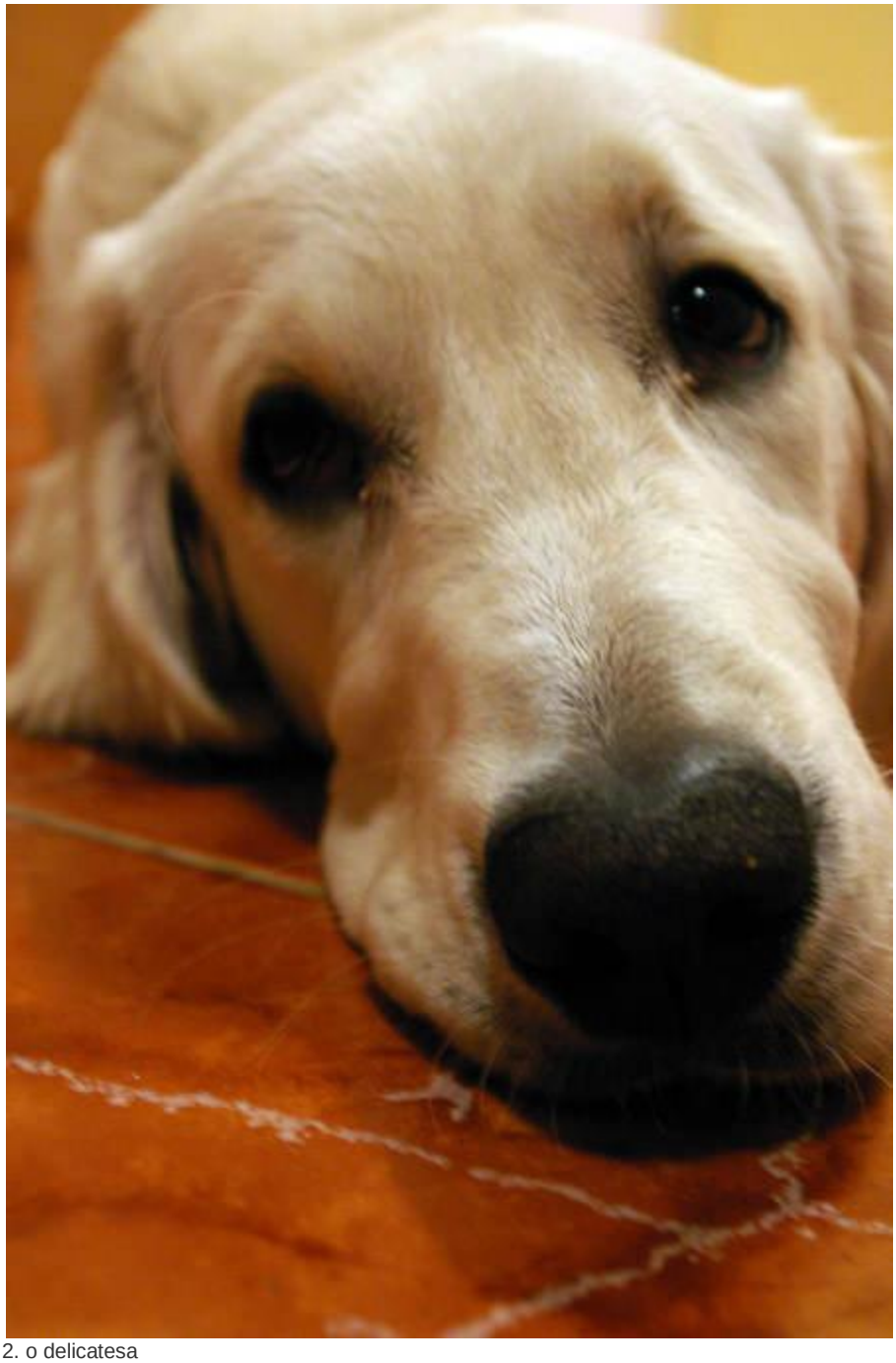
Cum sa dresezi catelul – comanda sezi

Aveti catel. Mic, pufos si frumos. Totul e bine pana incepe sa faca ce-i trece prin cap. Si pana citesti n carti de psihologie canina ti-a ros toate covoarele, scaunele, a facut ce stie el mai bine cand e pui peste tot si te-a facut un pachet de nervi. Ce te faci cu mica bucurie transformata intr-o mica bestie?
Prima varianta: dau cainele la dresat. Perfect. E o varianta ideala doar ca va costa cam 600 de euro. Si in general e acceptat doar dupa ce implineste 6 luni, timp suficient pentru el de a-ti transforma casa intr-un loc sinistru, o constructie lovita de o tornada cu par. Ar mai fi si dezavantajul transportului cainelui pana la scoala de dresaj canin, iar pentru un dresaj extins este nevoie de lasarea lui in pensiune, urmata de o perioada de acomodare cu comenzile stapanului.
A doua: dresez eu cainele. Foarte bine. Numai ca trebuie sa te inarmezi cu timp, rabdare si cunostinte serioase despre cum gandeste un caine. Salvezi insa cei 600 de euro, ai siguranta ca animalutul tau va asculta de tine si nu doar de dresor si poti incepe dresajul de mic (varianta optima) .
Despre “cum sa te porti cu catelul” vom vorbi intr-un articol viitor. Astazi, o comanda elementara, foarte usor de invatat si extrem de utila: sezi.
Necesarul:
1. evident, catelul



2. o delicatesa

Pentru dresaj, puteti folosi o jucarie, snackuri pentru catei, cubulete de cascaval, carne de pui sau vita fiarta si chiar mancarea lui obisnuita.
Cum incepem: orice lectie de dresaj incepe prin a face catelul atent (nu incercati daca e obosit). Chemati catelul si hraniti-l cu 2-3 bucatele de mancare. Initiati o usoara joaca si apoi luati o bucatica de mancare in mana stransa pumn. Aduceti mana aproape de nasul lui. Daca nu e atent puteti tine bucatica de mancare la vedere. Instinctiv, cainele va ramane in picioare, asteptand mancarea.

Ridicati usor mancarea deasupra capului catelului si un pic pe spate, spunand “Sezi” si o sa se aseze natural in pozitia dorita. Daca nu reuseste de la inceput, il puteti ajuta usor cu mana. Mancarea se ridica putin spre spatele cainelui pentru a-i incomoda pozitia din picioare daca vrea sa urmareasca mancarea

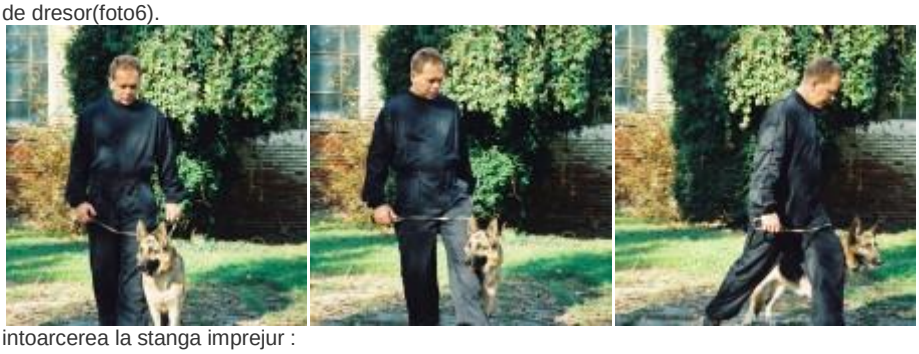
Nu uitati sa-l recompensati si laudati imediat dupa ce executa comanda corect. Iar in viitor, cu cat o va executa mai bine si mai repede, recompensanti catelul cu o bucatica mai mare. Cu timpul, eliminati mancarea treptat: la inceput din executiile imperfecte unde va fi recompensat doar cu o lauda iar apoi complet. Un “bravo” pe un ton vesel si o mangaiere sunt tot ce are nevoie un catel pentru a va asculta.
O alta varianta e sa inlocuiti mancarea cu jucaria favorita si abia apoi sa eliminati si jucaria. Nu va grabiti sa

scoateti recompensa. Pentru catel dresajul este o joaca si pana la fixarea comenzii are nevoie de un stimulent.
Nu corectati fizic catelul. Sezi e o comanda foarte simpla la care nici o corectie fizica nu este necesara. In general in dresaj corectiile fizice nu se folosesc decat in cazuri rare: cand catelul stie ce are de facut dar refuza sa execute. Si atunci nu va imaginati ca e batut pana cade lat ci doar ciupit usor cu zgarda.
Asta e tot. Veti fi suprinsi sa vedeti ca va invata comanda foarte probabil din prima zi.

Cum dresam un caine: schimbarea directiei de mers

Scopul acestui exercitiu: indiferent in ce parte dresorul isi schimba pozitia de mers, cainele trebuie sa-l urmeze pe acesta la comanda, mentinandu-si pozitia corecta langa piciorul stang.
Comanda verbala este “PAS!”, eventual insotita de lovirea coapsei piciorului stang cu palma mainii stangi
Formarea deprinderii incepe doar in momentul in care cainele executa corect mersul la picior.
Se porneste in mers, cu cainele in lesa, pe partea stanga a dresorului, care tine lesa in mana dreapta.
schimbarea directiei de mers spre dreapta:
- dupa o deplasare in linie dreapta a celor doi(foto1), dresorul schimba directia de mers spre dreapta, smucind, in acelasi timp, de lesa spre dreapta, si folosind comanda : PAS! Concomitent cu lovirea coapsei piciorului stang cu palma mainii stangi(foto2), cainele se aduce in pozitie corecta pentru mersul alaturi de dresor, continuandu-se deplasarea spre inainte(foto3). Click pe poze pentru a mari.

schimbarea directiei de mers spre stanga :
- dupa o deplasare in linie dreapta a celor doi, dresorul apuca lesa si cu mana stanga, incetinind viteza de deplasare a cainelui, prin tragerea lesei usor, spre inapoi(foto4), schimba directia de mers spre stanga, in acelasi timp cu executarea semnului, se da comanda : PAS !. Aici trebuie mentionat ca in clipa in care dresorul se intoarce spre stanga, impinge cainele, cu ajutorul genunchiului stang spre directia de deplasare(foto5), cainele trebuie sa-si ocupe locul corect pentru mersul la picior, continund deplasarea alaturi de dresor(foto6).



intoarcerea la stanga imprejur :
- tot dupa o deplasare in linie dreapta(foto7), dresorul se intoarce la stanga imprejur in acelasi timp cu comanda : PAS !, smucirea de lesa si semnul prin lovirea coapsei piciorului stang cu palma mainii stangi, fara ca dresorul sa se opreasca pe loc in momentul intoarcerii. Lesa se muta din mana dreapta in mana stanga in timp ce cainele se intoarce, printr-un arc de cerc, prin spatele dresorului(foto8,9), lesa revenind apoi in mana dreapta. Dupa ce s-a executat acest exercitiu, se continua deplasarea spre inainte(foto10).

La cele trei schimbari de directie in timpul mersului, exercitiu este considerat corect, daca cainele isi scimba directia de mers dupa dresor fara a mai fi nevoie de corectare din partea acestuia, ci doar de comanda data prin voce ori semn, dupa care cainele isi ocupa locul corect din timpul deplasarii.
Cu timpul se renunta la folosirea lesei si a comenzii verbale.
observatii :
acest exercitiu este strans legat de mersul la picior.
se pune mare accent pentru executarea corecta a intoarcerii din mers la stanga imprejur, deprindere necesara pentru finalizarea altor exercitii importante ce vor urma, de exemplu : aport, chemarea la dresor.
daca, inaintea schimbarii directiei de mers, se pronunta numele cainelui, acesta va fi mai atent, existand sansa ca el sa urmeze dresorul in mod corect, de exemplu : REX, PAS ! in acelasi timp cu smucitura de lesa si comanda prin voce si semn.
a nu se uita recompensarea cainelui, dupa executarea corecta a exercitiului, prin alimente, mangaieri comanda : BRAVO ! si joaca cu el.

Notiuni de baza de dresaj canin: Pozitia asezat

Scopul acestui exercitiu este urmatorul: cainele trebuie sa ia aceasta pozitie la comanda dresorului. Aceasta pozitie este una importanta, fiind un punct de pornire pentru alte exercitii. Cainele trebuie sa pastreze aceasta pozitie pana la primirea unei alte comenzi.
comanda verbala: “SEZI!”
semn : ridicarea palmei mainii drepte deasupra ochilor cainelui.

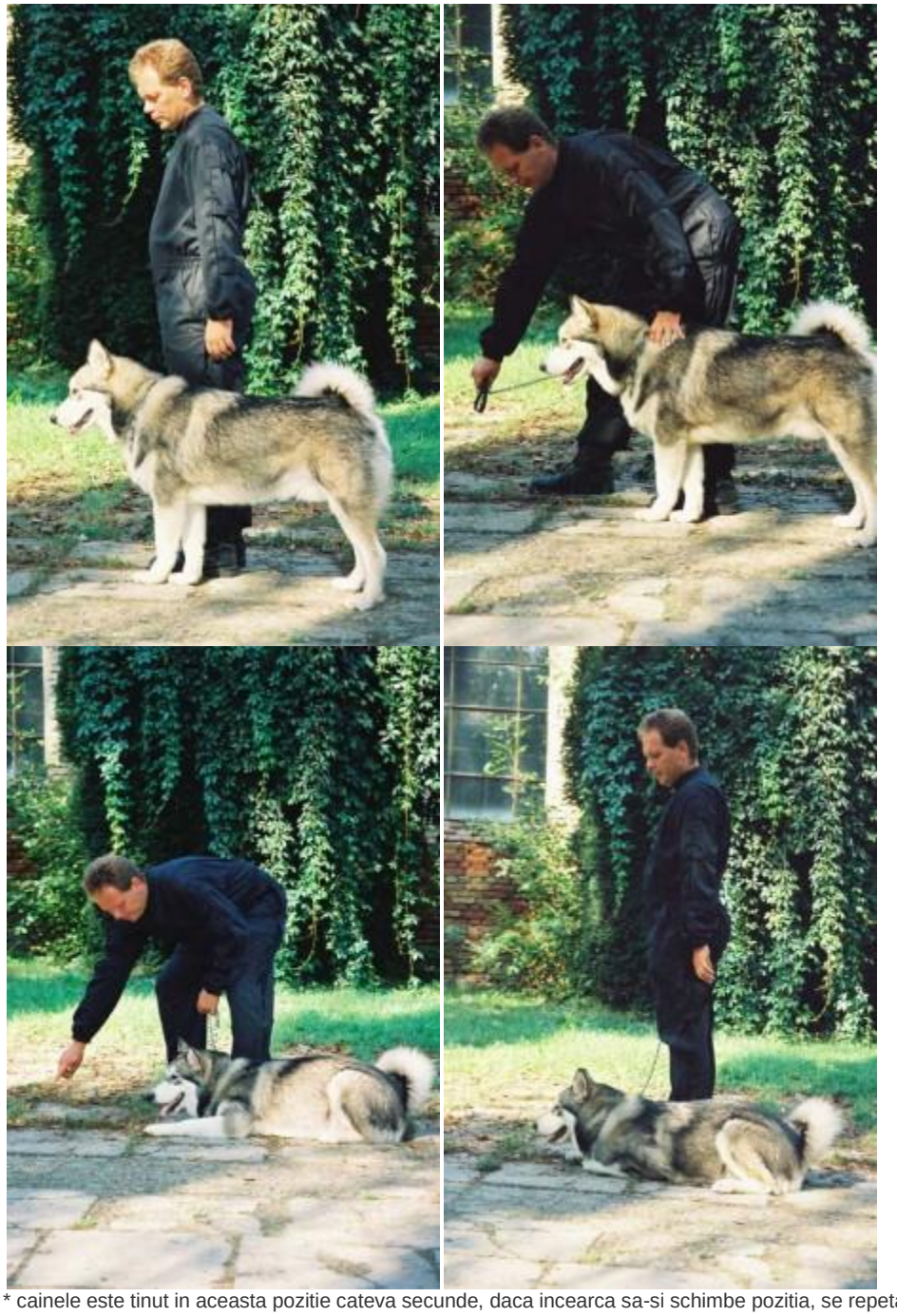
formarea deprinderii :
Acest exercitiu se executa atat de pe loc, cat si din mers.
cainele se afla in partea stanga a dresorului, acesta tinand lesa in mana dreapta(foto1). Dresorul da comanda : SEZI !, in acelasi timp cu mana dreapta trage de lesa in sus, iar cu mana stanga apasa pe crupa cainelui, obligandu-l astfel sa se aseze(foto2,3). Dupa ce cainele s-a asezat, dresorul ia pozitie dreapta cu fata indreptata spre directia de mers(foto4).
(Click pe poza pentru a mari)

cainele este tinut in pozitia asezat cateva secunde, daca acesta incearca sa se ridice, este reasezat repetandu-se comanda.
o data ce cainele se aseaza doar la comanda prin voce, ramanand pana la primirea altei comenzi, se poate trece la educarea lui pentru executarea exercitiului la semn. Pentru aceasta se trece lesa in mana stanga, in timp ce cainele primeste comanda : SEZI !, dresorul ridica palma mainii drepte deasupra ochilor cainelui si trage usor de lesa inapoi(foto5,6).
(Click pe poza pentru a mari)

pentru o insusire mai buna, din partea cainelui, a acestui exercitiu, dresorul pune cainele in pozitia asezat, ridicandu-l dupa cateva secunde prin comanda : PAS !, iar dupa cativa pasi, ii da comanda : SEZI !, acest lucru repetandu-se de mai multe ori, pana in momentul in care cainele se aseaza la o comanda unica, primita de la dresor, verbal sau prin semn.
treptat, se renunta la lesa.
observatii :
dupa executarea in mod cosecutiv si corect al acestui exercitiu, cainele este recompensat prin comanda : BRAVO !, mangaieri, alimente sau este lasat liber.
acest exercitiu se executa legat cu cele invatate anterior, executarea lor corecta fiind obligatorie.

Dresaj canin – comanda culcat

POZITIA CULCAT
scop : cainele trebuie sa ia aceasta pozitie, la comanda dresorului, asezandu-se cu corpul pe pamant, picioarele anterioare orientate spre inainte, iar cele posterioare sub abdomen, cu capul sus, cainele trebuie sa pastreze aceasta pozitie pana la primirea altei comenzi.
comanda :
* voce : CULCAT !
* semn : ducerea mainii drepte, prin fata cainelui, spre inainte si in jos.
formarea deprinderii :
Acest exercitiu se executa atat de pe loc, cat si din mers.
* cainele se afla in partea stanga a dresorului, acesta tinand lesa in mana dreapta(foto1). Dresorul da comanda : CULCAT !, in timp ce, cu mana dreapta trage de lesa spre inainte si in jos, iar cu mana stanga apasa pe greabanul cainelui(foto2), obligandu-l sa se culce cu fata inspre directia de mers(foto3), de asemenea dresorul ia pozitia corecta fata de caine(foto4).



* cainele este tinut in aceasta pozitie cateva secunde, daca incearca sa-si schimbe pozitia, se repeta comanda verbala, data pe un ton mai energic, executandu-se aceeasi smucire de lesa, concomitent cu apasarea pe greabanul cainelui.
* dupa invatarea cainelui cu pozitia culcat, prin voce, se trece mana stanga, iar cu mana dreapta se executa semnul, prin ducerea mainii drepte spre inainte si in jos, cu mana stanga se trage usor de lesa in jos(foto5,6).

observatii :
* din pozitia culcat si asezat, cainele pleaca doar la o alta comanda.
* pentru a nu face o asociere nedorita, cainele nu se pune niciodata culcat din pozitia asezat.
* daca animalul se tolaneste, acesta se aseaza cu mana pana pozitia culcat este executata corect, respectiv picioarele anterioare orientate inainte, iar cele posterioare, sub abdomen, repetandu-se in timpul acestor manevre, comanda : CULCAT !
* la fel ca si pozitia asezat, pozitia culcat se executa legat de celelalte deprinderi invatate anterior.
* dupa executarea corecta a mai multor exercitii, cainele este recompensat prin metodele cunoscute.

Cum sa dresez un caine – mersul la picior / comanda Pas

Mersul la picior
Una din cele mai importante deprinderi care trebuie sa si-o însuseasca cainele : sa mearga frumos, deci, corect alaturi de stapanul sau cu ocazia plimbarilor.
Ce înseamna corect ? cainele trebuie sa se deplaseze alaturi de stapanul sau, în partea stanga a acestuia, avand pieptul la nivelul genunchiului stang si sa-si mentina aceasta pozitie, indiferent de distanta, durata si viteza de deplasare a celor doi.

Comanda pentru deplasare este PAS ! se poate folosi si semnul : lovirea coapsei piciorului stang cu palma mainii stangi.
Cum se formeaza aceasta deprindere la caine ? Cum trebuie sa actioneze stapanul/dresorul ?
Asa cum vedem in foto1 cainele se ia în lesa pe partea stanga a proprietarului, ce tine lesa în mana dreapta. La început, pentru formarea deprinderii, deplasarea se face in linie dreapta. Pozitia cainelui alaturi de dresor se corecteaza, daca este cazul, prin smucituri usoare de lesa în timp ce animalului i se da comanda verbala (PAS !) asa întelege cainele pentru ce a fost corectat.
cainele nu are voie sa se deplaseze în urma, în fata sau prea lateral de proprietar.
Cum se realizeaza corectarile pentru deplasarea cainelui ?
1. cainele ramane in urma dresorului : se apuca lesa si cu mana stanga, se trage cainele spre înainte (foto2) pana ce acesta isi ocupa locul corect pentru deplasare.
2. cainele merge inaintea dresorului : se apuca lesa si cu mana stanga, cainele este tras inapoi (foto3) pana ce acesta ocupa pozitia corecta pentru deplasarea împreuna a celor doi.
3.cainele merge prea lateral fata de dresor : se trage de lesa inspre dreapta, readucand animalul cat mai

aproape de cel care-l conduce. (foto4)
în concluzie : Pozitia corecta a cainelui care se deplaseaza alaturi de stapan este atunci cand umarul drept al cainelui este la nivelul genunchiului stang al celui care-l conduce.
Pentru o mai buna insusire de catre caine a acestei deprinderi tinem cont de urmatoarele :
- treptat, se mareste distanta si durata deplasarii.
- în momentul in care cainele merge aproape de dresor, cu pieptul la nivelul genunchiului stang, deplasandu-se în acelasi timp cu dresorul, la comanda acestuia, fara a necesita smucituri de lesa, execitiul este considerat corect.
daca se foloseste concomitent comanda prin semn cu cea prin voce, în timp se poate renunta la comanda data prin voce, deci cainele se deplaseaza alaturi de dresor doar la lovirea coapsei piciorului stang cu palma mainii stangi.
cu timpul, lesa se lasa sa atarne liber pe langa caine, daca asupra acestuia nu trebuie intervenit cu corectari privind deplasarea, se renunta la lesa, astfel realizandu-se mersul la pas fara lesa.
Observatii :
- smucitura de lesa nu trebuie sa fie prea dura (doar atat cat este necesar) si folosita doar în momentul în care cainele nu se deplaseaza corect, asociind întotdeauna smucitura cu comanda verbala PAS !
cainele se recompenseaza atunci cand executa corect exercitiul, prin mangaieri, alimente si joaca cu el.
cu timpul, acest exercitiu se executa în prezenta unor excitanti puternici, exemplu : traficul unei strazi aglomerate.
Acest articol a fost scris in de catre Valentin Chirita, autorul sitului www.petman.ro si al unui dvd despre dresajul cainilor, pe care il gasiti la cartedresaj.ro

CATEVA CUVINTE DESPRE CORECTIE

Corectia este o componenta importanta a dresajului si de eficienta acesteia depinde succesul programului de fixare si intarire a reflexelor. Este extrem de important sa stabiliti rezistenta cainelui la stress si la durere. Corectia trebuie sa fie suficient de puternica , dar nu trebuie sa produca o reactie de teama. Intotdeauna, corectia trebuie urmata de lauda. O corectie bine aplicata este cea care strange pentru o fractiune de secunda zalele zgarzii si apoi le elibereaza. Corectia adevarata se bazeaza pe soc, surpriza, dezechilibrare. Pentru a-si atinge scopul, corectia se da in momentul initierii de catre caine a actiunii gresite, in timpul actiunii gresite sau imediat dupa greseala. Pentru a realiza acest lucru, dresajul va cere atentie si concentrare asupra activitatii cainelui pe durata lucrului. Concomitent cu folosirea corectiei din lesa si zgarda, va sugerez sa folositi si o corectie verbala cu o tonalitate adecvata a vocii, in urma asocierii formate, spre sfarsitul programului de dresaj corectia verbala va prelua in totalitate locul celei fizice. Ca intotdeauna, nu uitati sa finalizati sedinta de dresaj intr-o nota pozitiva, cu un exercitiu pe care cainele il executa foarte bine, cu lauda, mangaiere si joaca.

INTRODUCEREA CORECTIEI

Pe masura ce intervine recompensarea intermitenta sau mingea(pentru cei care au trecut la lucrul cu mingea), cainii vor incepe sa faca gresali, se vor arata mai nerabdatori. Acesta este momentul in care intervine corectia din zgarda. Intrucat pana acum, pe tota durata programului, cainele a purtat zgarda cu lesa atasata, trecerea la corectie nu va fi dificila. Se cere sa va pastrati atentia asupra cainelui, astfel incat sa-l repuneti in pozitie scuturand

usor de lesa ***imediat*** ce acesta paraseste pozitia. Cum a revenit in comanda, eliberati-l cu **LIBER** si jucati-va cu el. Pentru **ASTEAPTA** va trebui sa o porniti de la zero,incet,ajungand la cele 30 de secunde de asteptare. Nu toti cainii arata aceasi limita la durere si la stres. Este la latitudinea dumneavoastra sa aflati care este aceasta limita si sa aplicati corectia cu intensitatea necesara pastrarii disciplinei, fara insa a ingrozi cainele. Daca, dupa ce l-ati repus in pozitie in urma corectiei, cainele se lasa pe burta, inseamna ca, poate, corectia a fost prea puternica. Daca, din contra, cainele continua sa se ridice, asta va insemna ca intensitatea corectiei a fost neinsemnata. Totodata, o corectie foarte puternica poate impinge cainele sa paraseasca de teama pozitia. Cu alte cuvinte, este important sa va cunoasteti cainele si sa va dati seama daca este vorba de o greseala a acestuia, de rea-vointa, de confuzie sau pur si simplu de frica. Corectia pentru pastrarea comenzii **SEZI-ASTEAPTA** se da paralel cu solul, printr-un soc usor (nu trageti continuu de lesa) dinspre cap catre coada cainelui si se efectueaza dupa ce ati repozitionat cainele in **SEZI**. Cu alte cuvinte, aceasta corectie se da pentru ridicarea din **ASTEAPTA**. Corectia pentru iesirea din **SEZI**se da prin ridicarea lesei sau, in cazul in care cainele se afla in zona de siguranta, printr-un cuplu de forte ce se realizeaza ridicand lesa, in timp ce, cu mana stanga, apasati pe crupa.

TRECEREA LA PICIOR

Pentru trecerea la picior exista doua variante de executie. Prima varianta consta in ocolirea stapanului si se finalizeaza in poziti **SEZI**, la stanga acestuia. A doua varianta presupune trecerea prin fata stapanului. Pentru aceasta, cainele, din **SEZI** frontal, la comanda **TRECI LA PAS**, vine direct prin stanga dumneavoastra si, parcurgand un arc de cerc, intra in zona de siguranta, luand pozitia **SEZI**. Va recomand sa intrduceti in programul de lucru ambele variante, intrucat aceasta duce la o deplina intelegere a respectarii zonei de siguranta (zona mersului la pas) si a executarii corecte a comenzilor.

Varianta 1 – Ocolirea stapanului
In prima faza de invatare a exercitiului cainele trebuie stimulat cu mancare. Dati cainelui comanda **SEZI**lateral, urmata de comanda **ASTEAPTA**. Pozitionati-va in fata cainelui cu mancarea la vedere in mana dreapta. Treziti-i interesul pentru stimulent, lasandu-l sa miroasa mana in care aveti mancarea. Apoi, cu piciorul drept, faceti un pas inapoi incurajand cainele, cu un ton bland, sa urmareasca mana in care aveti mancarea. Bucatica de carne se transfera apoi din mana dreapta in cea stanga, prin spatela dumneavoastra, exact in momentul cand faceti pasul inapoi. Cainele, urmarind miscarea mainii, trebuie sa observe "transferul". Cu stimulentul ajuns in mana stanga, la vedere, faceti doi pasi inainte, incurajand cainele sa vina pe partea dumneavoastra dupa ce v-a ocolit urmarind hrana. Dupa fiecare repetare a exercitiului recompensati cainele imediat ce v-a ocolit si a ajuns in stanga dumneavoastra. Dati comanda**SEZI** imediat dupa ce cainele v-a ocolit. Nu renuntati la pasul inapoi si la cei doi inainte pana ce cainele nu a invatat perfect exercitiul (probabil dupa 6-7 zile). La fel se executa cu mingea.

Varianta 2 – Trecerea prin fata
Avand cainele in **SEZI** frontal, tineti stimulentul in mana stanga si treziti-i interesul lasandu-l sa miroasa mana. Dati cu un ton bland comanda **TRECI LA PAS** pasind inapoi cu piciorul stang in asa fel incat cainele sa va poata urmari mana stanga care se va afla intinsa in lateral si cat mai in spate. Atunci cand cainele, urmarind stimulentul, se afla in stanga dumneavoastra si depaseste cu un cap alinierea, faceti doi pasi inainte aducand mana la soldul stang, in felul acesta veti motiva cainele sa intre intr-o deplasare in PAS. Recompensati imediat cainele. Dupa cateva repetari, intoduceti comanda SEZI si oferiti recompensa la fiacre executie corecta. In aproximativ 6-7 zile puteti elimina pasi inapoi si inainte, lasand cainele sa efectueze singur exercitiul. Recompensa se elimina dupa

aproximativ 15 zile, aceasta facandu-se treptat, prin diminuarea cantitati de mancare oferita si prin introducerea unui nou stimulent (mingea, batul sau carpa). Lauda si mangaierea se ofera generos inca de la inceputul invatarii exercitiului. Dupa ce cainele executa corect exercitiul, fara a mai fi dependent de mancare, se pot introduce corectiile. In general, acestea se aplica progresiv, o data cu introducerea noului stimulent.

Comanda SEZI Frontal

Invatarea acestui exercitiu se face prin stimularea cu mancare. Tineti stimulentul in mana stanga si lasati cainele sa va miroasa mana, iar cand arata interes pentru mancare ridicati mana deasupra capului si usor catre spatele cainelui, comandand in acelasi timp **SEZI**. Atras de mirosul mancarii, cainele s-ar putea sa sara pe dumneavoastra, sa faca un pas inapoi sau chiar sa later. Ignorati aceste reactii si repetati exercitiul pan ace cainele se asaza . Recompensati-l imediat, dandu-i sa manance bucatica de carne. Dati-i **LIBER** si nu-l hraniti pe durata liberului. Initiati din nou exercitiul si recompensati-l cand raspunde prin asezare. Dupa 8-10 repetari, cainele va lucra cu usurinta, anticipand recompense.

Comanda SEZI in lateral

Avand cainele in S**EZI** frontal, in timp ce il recompensati pentru asteptare, pozitionati-va lateral, in dreapta cainelui, astfel incat omoplatul drept al acestuia sa fie aliniat cu genunchiul dumneavoastra stang, iar corpul sa-I fie paralel cu dumneavoastra. Continuati sa recompensati cainele cu mana stanga, tinandu-i atentia orientata catre dumneavoastra. Dupa cateva secunde eliberati-l cu **LIBER**si jucati-va cu el. Incepeti sa va jucati cu cainele aruncandu-i mingea spre urmarire, minge pe care nu-l lasati sa o prinda (mingea este legata cu o sfoara si joaca se face ca si cum ati necaji o pisica).Cand cainele este mai "inebunit", ridicati mana cu mingea si dati comanda **SEZI** , asa cum ati lucrat cu mancarea. De indata ce executa comanda, aruncati cu putere mingea razant cu pamantul dinspre caine catre un punct exterior, dandu-i **LIBER** si laudandu-l ; pentru inceput, nu lucrati mai mult de 2-3 exercitii **SEZI** cu aruncarea mingii intr-o sedinta. La fel se procedeaza pentru **SEZI** lateral. Urmariti precizia pozitiei si apoi, dupa ce ati comandat **ASTEAPTA** si cainele a asteptat 1-2 secunde, aruncati-i mingea. Intrucat multi caini vor refuza sa cedeze mingea dupa prima aruncare, va sugerez sa va pregatiti cu doua mingii: una legata cu sfoara si una libera. Atunci cand cainele nu vrea sa aduca mingea inapoi sau nu o cedeaza, nu insistati, ci incepeti sa va jucati cu cealalta minge, invitandu-l sa participe la joaca. Daca renunta la mingea pe care o are, aruncati-i cealalta minge. Jocul se termina cand dumneavoastra, avand o minge, il pacaliti ca o aruncati dupa ce el a cedat-o pe cealalta si astfel aveti amindoua mingile. Este de preferat ca recompencarea, dupa efectuarea exercitiului, sa fie facuta cu mingea legata cu sfoara, intrucat pe aceasta o puteti recupera mult mai usor. Nu trageti insa continuu de sfoara, deoarece cainele va tine puternic cu dintii de minge. Mai bine lasati-l sa se joace putin, iar cand nu se asteapta, smulgeti-i mingea printr-o smucitura usoara.

Comanda ASTEAPTA

Se introduce progresiv, prin recompensarea continua timp de 3-5 secunde, dupa ce a executat **SEZI**si a primit comanda **ASTEAPTA.** **ASTEAPTA** se poate prelungi in timp, aratandu-i cainelui recompense si asteptand de la 2-3 secunde, progresiv, pana la 15-30 secunde, dupa care il recompensati. Pe durata asteptarii, cainele nu are voie sa se ridice in **SEZI**. In cazul in care se ridica, il repuneti in pozitie folosind recompensa numai ca stimulent, fara insa a i-o acorda. Abia dupa ce efectueaza cateva secunde de asteptare ii acordati recompensa. Dupa cateva secunde de asteptare dati cainelui **LIBER** si jucati-va cu el. Ar trebui sa ajungeti la 30 secunde de asteptare dupa 7-8 zile de la primul exercitiu.

COMANDA SEZI LATERAL CU ASTEAPTA

Lesa este ancorata sub piciorul stang pentru a controla cainele in caz ca se ridica. Dupa o asteptare de trei minute in pozitia **SEZI** , recompensarea cu mingea si joaca sunt bine meritate. Dupa ce obtineti acelasi gen de raspuns in 2-3 zile, reveniti la prima persoana si lucrati acelasi exercitiu. De data aceasta prietenul dumneavoastra ai va arunca o minge sau un alt obiect pe care cainele il prefera.

ATENTIE ! Obiectul nu se arunca in caine, ci prin fata acestuia, la aproximativ 1-2 m.

In general, in acest punct, mai toti cainii se ridica si stapanii trebuie sa le dea o corectie imediata si sa-i repuna in pozitie cu comanda **ASTEAPTA**, data pe un ton ferm. Cand cainele raspunde bine, este eliberat de catre stapan cu comanda **LIBER** si urmeaza joaca si alergare cu stapanul. Acelasi exercitiu se mai poate realiza avand ajutorul unui prieten sau asistent care, cu un caine in lesa, mergand la pas, trece prin apropierea dumneavoastra si da liber cainelui sau. In cazul in care cainele dumneavoastra se ridica, aplicati-I imediat corectia din zgarda, repunandu-l in pozitie si dandu-i**ASTEAPTA**. Apoi, asistentul dumneavoastra asi va chema cainele, il va pune in lesa si veti relua exercitiul pana ce cainele nu se mai ridica din pozitie. De indata ce executa corect asteptarea pentru 3-5 secunde, dati-i liber, laudati-l si jucati-va cu el. Perioada de asteptare se mareste in timp, de la 5 secunde la 3-5 minute.

COMANDA CULCAT

Inainte de inceperea invatarii comenzii **CULCAT**, se lucreaza motivarea cainelui la un stimulent puternic fata de care el arata o atractie deosebita. Ca stimulent puteti folosi: mancare, mangaiere si lauda, minge, bat sau un alt obiect, carpa. Motivarea cainelui se face in mod energic pentru 20-30 secunde, inainte de inceperea exercitiilor. Avand cainele in **SEZI** lateral, coborati mana dreapta cu stimulentul la vedere, perpendicular pe sol, intre labele din fata ale cainelui. Acordati-i cainelui stimulentul de indata ce efectueaza exercitiul. De preferat este sa porniti folosind mancare ca stimulent. Ca si in predresaj , mancarea se pune pe sol intre labele din fata ale cainelui. Astfel, el isi primeste recompensa la nivelul solului si nu din mana dumneavoastra, in caz contrar, aceasta actiune creeaza reflexul nedorit de a urmari mana, iar cainele se va ridica din pozitia **CULCAT**.

Comanda culcat pentru minge

Cind cainele nu este suficient motivat, aceasta metoda nu poate da rezultate. Pozitia corecta a cainelui in comanda culcat este in " sfinx". Folosind stimulentul corect, comanda **CULCAT** se invata in 8-10 repetari. Recompensand imediat cainele, reflexul se va intari cu usurinta. Dupa 3-4 zile de repetari, folosind ca recompensa mancarea, timp in care cainele executa corect si rapid miscarea, se trece la stimularea cu mingea sau un alt obiect de maxima atractie. Din acest moment, folositi acel obiect (minge,bat,carpa etc.) mai intai pentru a motiva cainele si apoi ca recompensa pentru un exercitiu bine lucrat. Incepeti prin a lucra **CULCAT IN LATERAL** din pozitia **SEZI**, folosind obiectul ales, asa cum ati folosit mancarea. Cum a executat comanda, recompensati cainele prin acordarea stimulentului. Aceasta trebuie facuta astfel incat sa se mentina interesul puternic al cainelui asupra obiectului, adica:

I. **daca folositi mingea** : cum a executat corect comanda **CULCAT**, aruncati mingea dinspre caine catre un punct exterior, facand astfel cainele sa tasneasca intr-o urmarire frenetica, actiune ce-i va da satisfactia unei adevarate " vanatori".
II. **Carpa**; folosirea acestui stimulent cere o experienta deosebita in lucrul cu cainii. Carpa este oferita catre urmarire, iar cand cainele este extrem de interesat sa o apuce, lasati-l sa faca priza.

Acum incepe un joc de genul "cine-i mai tare", timp in care dumneavoastra tineti de un capat, iar cainele trage din rasputeri de capatul celalat. Jocul trebuie sa dureze 10-20 secunde, dupa care cainele "castiga" carpa.

Important! Cainelui nu i se ia carpa cu forta, ci mai degraba trebuie pacalit.

O data cu folosirea noului stimulent se introduce corectia din zgarda, intrucat cainele a invatat deja exercitiul. Acum corectia este necesara pentru repunerea cainelui in pozitie si intarirea comenzii si a reflexului. Ea poate fi administrata fara teama de a speria cainele, dat fiind gradul de atractie aratat de acesta fata de stimulent. Recompensarea intermitenta este introdusa in program progresiv, conform metodei explicate in capitolul anterior. Ajunsi in acest punct, se poate incepe pregatirea comenzii**CULCAT ASTEAPTA**. Pregatirea acestei comenzi se efectueaza in aceasi maniera ca pregatirea tuturor celorlalte comenzi. Mai intai se foloseste mancarea, recompensand cainele continuu dupa ce ati dat comanda **ASTEAPTA** intr-o anume pozitie. Cand cainele executa **ASTEAPTA** in anticiparea recompensei, puteti mari intervalul de timp intre racompensari, iar mai apoi treceti la recompensarea intermitenta si intrducerea corectiei. In mod

progresiv, cainele trebuie sa execute **ASTEAPTA** treptat, incepand de la 3-5 secunde pana la 3-5 minute.

COMANDA CULCAT FRONTAL

Avand cainele in **SEZI** frontal, dati comnda **ASTEAPTA** si, cu lesa in mana, faceti un pas inapoi. Aratand cu mana dreapta catre sol, dati comanda **CULCAT.** In cazul in care comanda verbala asociata cu semnul dat cu mana dreapta nu sunt suficiente, se poate aplica o corectie calcand usor pe lesa cu piciorul stang, repetand semnul si comanda verbala. In cazul in care cainele refuza sa execute**CULCAT** la corectarea prin calcarea lesei cu piciorul, se revine la corectia din lesa cu mana dreapta catre sol, apoi se da comanda **ASTEAPTA**. In aceasi maniera progresiva folosita la **CULCAT** in lateral, mariti timpul de asteptare pana la 3-5 minute, dumneavoastra fiind pozitionat la capatul lesei (cu o lungime de 2 m). Avand un raspuns bun la ambele exercitii **(CULCAT- ASTEAPTA**) , este momentul sa treceti la intarirea reflexului cainelui si la consolidarea autoritatii dumneavoastra, folosind corectia si lauda in situatii de stress create. Cainele ignora chemarile la joaca ale celor aflati intamplator in parc. Comanda **CULCAT-ASTEAPTA** este bine fixata.

MERSUL LA PAS

Pentru executarea acestui exercitiu este extrem de importanta mentinerea atentiei cainelui asupra dumneavoastra. Daca ati urmarit explicatiile date pana acum va veti da seama ca, in mare parte, munca pentru pregatirea mersului la pas este deja facuta. Acest lucru s-a realizat prin repetarea exercitiilor de intretinere a motivarii cainelui. Folosindu-va de interesul si atractia deosebite pe care le arata fata de obiectul cu care il motivati, pozitionati cainele in **SEZI** lateral, mentinindu-i atentia asupra stimulentului, in asa fel incat sa fie nevoit sa-si ridice privirea catre dumneavoastra. Avand atentia totala a "elevului" si tinand stimulentul la vedere, dati comanda **PAS** si faceti 2-3 pasi inainte, incurajand si motivand cainele sa va urmeze, folosind stimulentul. Pastrati pozitia cainelui paralela cu dumneavoastra, urmarind ca umarul drept sa fie aliniat la genunchiul dumneavoastra stang. In tot acest rastimp, cainele trebuie incurajat sa pastreze atentia asupra stimulentului. Dupa 2-4 pasi in acest exercitiu, dati-i **LIBER**, aruncati-i mingea, incurajandu-l sa o prinda. Extrem de atras de minge, cainele s-ar putea sa nu vrea sa-i dea drumul; daca i-o veti lua cu forta nu veti face decat sa atentati la motivarea cainelui. Or, motivarea este de o importanta exceptionala in perioada invatarii. Cainii care, la vederea mingii, intra intr-o " explozie" de energie greu de controlat trebuie stimulati cu mancare. Mincarea oferita continuu ca recompensa pentru mersul la pas mentine interesul si, totodata, tempereaza agitatia cainelui. In mod progresiv, incepand cu 2-4 pasi, veti ajunge ca, intr-o saptamana, avand atentia totala a cainelui, sa parcurgeti la comanda **PAS** 10-12 pasi. Mersul la pas reprezinta baza disciplinei pentru cainele dumneavoastra. Daca pozitia in mersul la pas este respectata, cainele va putea executa orice comanda, in limitele pe care le veti impune. Alinierea cainelui (umarul drept al acestuia la genunchiul dumneavoastra stang) trebuie mentinuta in permanenta, indiferent de directia de mers pe care o impuneti, si chiar atunci cand nu va aflati in miscare. Acum sunteti in punctul in care puteti trece la invatarea comenzii **PE LOC.**

COMANDA PE LOC

PE LOC din SEZI – Incepeti dand cainelui comanda **PAS**. La 2-3 pasi dupa pornire, dati comanda PE LOC si, in acelasi timp, treceti palma stanga prin fata botului cainelui (fara sa-l atingeti) si continuati miscarea mangaindu-l pe partea laterala, pana ce ajungeti la pliul stang si ii blocati mersul inainte. Avand cainele in **SEZI** lateral, prindeti lesa mai aproape de zgarda, la aproximativ 20-30 cm si, aratandu-i palma stanga, efectuati miscarea deja lucrata **PE LOC** din mers, in timp ce cu mana dreapta trageti usor dar continuu de lesa, pana ce cainele se ridica in patru labe. Ceea ce se cere cainelui este sa se ridice din sezi in comanda **PE LOC** si sa ramina in asteptare. La comanda **PE LOC**, pentru a pastra pozitia corecta de aliniere, semnalul trebuie dat cu blandete si rapiditate, asfel incat sa nu permiteti cainelui sa paseasca inainte si sa iasa din aliniere. Imediat dupa ce cainele s-a oprit, dati-i **LIBER** si jucati-va cu el. Repetati exercitiul si aveti grija sa treceti palma prin fata botului cainelui la o distanta de 10-15 cm, in asa fel incat sa nu-l loviti. Daca lucrati exercitiul calm si cu rabdare, veti obtine primele rezultate dupa aproximativ 10-12 repetari. Dupa 5-6 zile de repetare a exercitiului **PE LOC** din miscare avand ca rezultat o executie corecta, treceti la invatarea exercitiului**PE LOC** direct din **SEZI.** De indata ce cainele executa comanda, laudati-l si jucati-va cu el. Lucrati si acest exercitiu timp de 5-6 zile cu maxim 5-6 repetari pe zi. Va amintesc ca fiecare sedinta de lucru trebuie incheiata cu un success al cainelui(un exercitiu pe care cainele il executa foarte bine). Folosind aceeasi metoda, invatati cainele sa execute **PE LOC** din culcat. Din nou, ceea ce se cere cainelui este sa se ridice din **CULCAT** in **PE LOC** si sa ramana in asteptare.

Comanda PE LOC de la Distanta, la Comanda verbala si semnal Avand cainele in **SEZI-ASTEAPTA**,pozitionati-va frontal, la lungimea lesei. Stand cu fata catre caine, cu lesa usor intinsa in mana stanga, pasiti cu piciorul drept un pas inapoi, in acelasi timp intindeti mana lateral dreapta, paralel cu solul, si trageti usor de lesa. Rezultatul va fi pozitionarea cainelui in**PE LOC** . Imediat ce s-a ridicat in **PE LOC** i se da comanda **ASTEAPTA.** Exercitiile de intarire a autoritatii se executa la lungimea lesei si pregatesc comanda **PE LOC-ASTEAPTA.** Este de asteptat ca, progresiv, cainele sa ajunga sa astepte in **PE LOC** pentru 3-5 minute, inainte sa treceti la situatii dificile create cu ajutorul prietenilor sau al unui asistent. Pentru aceste, folositi metoda explicate pentru verificarea si intarirea comenzilor **SEZI** si **CULCAT**.

Schimbari de Directie in Mersul la PAS

Prima schimbare de directie in mersul la pas este intoarcerea spre dreapta, in loc (360 grade pivot dreapta). Premergator intoarcerii, cainele este avertizat cu comanda **PAS**, iar pe durata intoarcerii trebuie motivat energic, cu stimulentul la vedere. La aceasta intoarcere, cainele trebuie incurajat cu entuziasm, avand de efectuat pasi mai multi si mai rapizi pentru a pastra alinierea. **Intoarcerea spre dreapta, la 90 grade, din mers la PAS -** Intorcerea catre dreapta in unghi de 90 grade este precedata de comanda **PAS**, iar in timpul

intoarcerii (pe perioada invatarii exercitiului), cainele trebuie incurajat si stimulat sa grabeasca pasul pentru a ramane aliniat. Dupa 7-8 zile de repetari se poate trece la comanda **STANGA –IMPREJUR**, comanda in care cainele executa miscarea de "dreapta in loc" iar dumneavoastra, in acelasi timp, "stanga in loc". Pentru inceput, exercitiul trebuie lucrat lent, spre a va da posibilitatea sa va obisnuiti cu miscarea.
Intoarcerea la stinga-imprejur din SEZI lateral – In timpul intoarcerii, treceti lesa din mana dreapta in stinga, prin spatele dumneavoastra, in timp ce va rasuciti catre stanga. Dupa intoarcere, porniti drept inainte cu comanda **PAS**, iar cainele va trece in mod natural la stanga dumneavoastra, el avand deja experienta intoarcerii la dreapta in loc. Pentru intarirea reflexului si pentru a intari convingerea cainelui ca ceea ce face, face bine, hraniti-l imediat dupa intoarcere, cu mana stanga, asa cum o faceti pentru stimularea mersului la pas, iar dupa 2-3 pasi dati-i **LIBER** si jucati-va impreuna. Imediat dupa o intoarcere, cainele este eliberat cu **LIBER** si se incepe joaca. Intoarcerea la stanga, prima intoarcere care cere introducerea unei corectii, urmeaza dupa comanda **PAS** si este precedata cu o fractiune de secunda de intoarcerea la stanga de o corectie usoara catre inapoi.
Intoarcerea la stanga din comanda PAS – *Exemplu:* Sunteti cu cainele in mers la **PAS**. Vreti sa va intoarceti catre stanga la 90 grade. Anuntati cainele ca urmeaza o schimbare de directie cu comanda**PAS**. Aceasta va fi urmata de o corectie biciuind lesa catre inapoi, asa incat cainele sa incetineasca mersul la pas, iar dumneavoastra sa puteti efectua nestanjenit intoarcerea catre stanga. Imediat dupa intoarcere laudati cainele si, eventual, recompensati-l cu mancare. Pentru cainii mai incapatanati, un genunchi impins inainte concomitent cu corectia, poate da rezultate.

IMPORTANT! Nu loviti cainele cu genunchiul, ci doar stanjeniti-i deplasarea, obligandu-l sa fie mai atent la eventualele schimbari de directie.

Procesul de invatare a comenzii **PAS** a creat limitele zonei de siguranta a cainelui. Corectia va intari aceste limite si reflexul cainelui la primirea comenzii.

EXERCITII DE ALINIERE –

Mersul la pas este cel mai important exercitiu de disciplina din educatia cainelui. De corectitudinea mersului la pas depind toate exrcitiile executate din miscare si chiar unele statice. Daca ati executat deja toata pregatirea cainelui conform capitolelor anterioare, maniera dumneavoastra de lucru in mersul la pas se poate imbunatati. Pentru perfectionarea mersului la pas se executa cateva exercitii specifice de aliniere.

Schimbari de ritm - Avand cainele in **SEZI** lateral, cu atentia indreptata catre dumneavoastra, comandati**PAS** si porniti inainte**.** Dupa 3-4 incercari treceti intr-un usor pas alergator, comandand cainelui **TRAP**. Pe un ton vesel si entuziast, incurajati cainele sa pastreze pozitia in zona de siguranta(zona de aliniere corecta in mersul la pas). Dupa 8-10 pasi eliberati cainele cu comanda **LIBER** si jucati-va cu el recompensati-l cu ceea ce stiti ca ii face placere. Reluati exercitiul de 3-4 ori, apoi introduceti comanda **INCET** dupa pasul alergator. Din pas alergator, cu mana stanga pe lesa, cu atentia cainelui asupra dumneavoastra, incetiniti brusc ritmul de

deplasare, comandand **INCET**. Porniti din nou in pas alergator cu comanda **TRAP**, iar dupa 7-8 pasi comandati **INCET**, schimband iarasi ritmul de mers. Deplasati-va de aceasta data chiar mai incet decat in mersul la pas. Dupa alti 7-8 pasi de **INCET**, dati liber cainelui si jucati-va cu el.

Mersul la Pas in Cerc – Mersul la pas in cerc presupune exercitii de aliniere in mers la pas intr-o deplasare circulara catre stanga si apoi catre dreapta.

I. Alinierea in mers la pas in cerc, catre dreapta; Raza cercului trebuie sa fie de 1 m. Mergand la pas spre dreapta, cu cainele aflat in exteriorul cercului, stimulati-l entuziast avand in vedere faptul ca el va trebui sa accelereze ritmul de deplasare ca sa poata pastra alinierea. Alinierea in mers la pas, in cerc, catre stanga, cere o atentie sporita din partea dumneavoastra intrucat cainele, aflandu-se de aceasta data pe interiorul cercului, va trebui sa incetineasca ritmul de deplasare si sa pastreze limitele zonei de siguranta (alinierea corecta la stapan). Puteti spori gradul de dificultate a exercitiului realizand cele doua deplasariuna dupa alta, urmand conturul imaginar al cifrei 8. Pentru aceia dintre dumneavoastra care obtin rezultate foarte bune in mersul la pas in cerc, un exercitiu de perfectionare este mersul in spirala catre stanga si catre dreapta, cu finalizare in **SEZI**.

APORTUL

Inca de la testarea puilor, aportarea constitue o calitate extrem de apreciata. Un pui care a testat bine ar trebui ca, mai tarziu, sa aduca inapoi un obiect aruncat de catre dumneavoastra la o distanta de 5-10 metri sau chiar mai mult. Aportul este un exercitiu utilitar inclus in toate genurile de competitii de dresaj. In invatarea si perfectionarea acestui exercitiu, cainii aportori nativi sau cu instinct de vanatoare pronuntat vor avea nevoie de o perioada de lucru mai scurta. Pentru invatarea aportarii se aplica trei metode de baza:

I. exploatarea trasaturi native de aportare. Se folosesc mingea, batul sau o jucarie preferata.
II. Motivarea cu mancare. Cainele va fi recompensat cu mancare pentru fiecare fragment de exercitiu.
III. Aportarea fortata.

EXPLOATAREA TRASATURII NATIVE DE APORTARE

Aceasta metoda se foloseste cu success egal la pui si la adulti. Scoateti cainele din parc (de preferat sa nu fie alti caini prin preajma) si incepeti sa-l stimulati cu mingea. In general, cainii urmaresc bine mingea, o prind, dar nu mai vor sa vina inapoi sau, daca se intorc, nu vor sa cedeze mingea. De aceea este indicat sa aveti la dumneavoastra doua mingii de acelasi fel (culoare si duritate). Stimulati puternic cainele cu una din mingi. Cand acesta incepe sa sara pe dumneavoastra incercand sa obtina mingea, aruncati-o, strigandu-i cainelui APORT! Acesta va

urmari in fuga mingea si o va prinde in gura. Indata ce a apucat mingea, strigati-l pe nume, lasandu-va pe vine si batand din palme. Ceea ce trebuie sa invate cainele pentru inceput este sa se intoarca la dumneavoastra cu mingea. Cand revine la dumneavoastra, mangaiati-l si laudati-l entuziast, fara insa a arata vreun interes pentru minge. Faceti 1-2 pasi inapoi, incurajand cainele sa va urmeze, incercati sa luati mingea din gura cainelui. Aceasta miscare trebuie executata cu blandete, fara nici cea mai mica urma de brutalitate. Daca reusiti, aruncati imediat mingea in aceasi directie si cam la aceasi distanta, incurajand cainele cu comanda APORT. Revenirea cainelui trebuie incurajata si stimulata asa cum am descris mai inainte. Bineinteles, majoritatea cainilor nu vor renunta cu usurinta la posesia mingii, in cazul acesta ar fi o mare greseala din partea dumneavoastra sa incercati recuperarea ei cu forta. Aratati-i mai degraba ca mingea lui nici nu va intereseaza. Faceti 2-3 pasi inapoi, scateti cea de-a doua minge si incepeti sa o bateti de pamant, incurajandu-l sa o obtina. Vor fi caini mai dominanti care nu vor renunta nici la mingea lor, incercand sa le tina in gura pe amandoua. Mingiile fiind de aceasi marime si imposibil de apucat impreuna, cainele, dorind sa obtina mingea dumneavoastra, ve renunta la a lui. In loc de mingii se pot folosi bucati de furtun usor . De indata ce a renuntat la prima minge, aruncati-i a doua minge intr-o directie opusa aruncarilor precedente. Cainele va urmari mingea aruncata si se va intoarce cu ea, in fuga, catre dumneavoastra. La intoarcere, repetati stimularea cu mingea aflata la dumneavoastra, repetand exercitiul. Dupa 3-4 zile in care lucrati acest exercitiu timp de 10 minute pe zi, cainele va urmari prima minge, iar la revenire va renunta la ea, anticipand aruncarea celei de-a doua . Fiecare sedinta de lucru se finalizeaza cand dumneavoastra sunteti in posesia ambelor mingi. Ultima minge se obtine, intotdeauna, pacalind cainele ca i-o aruncati pe cealalta. Acest exercitiu va incuraja cainele sa aporteze o seama de obiecte si sa vi le aduca la picioare. In competitiile de dresaj cainelui i se cere sa aporteze un obiect pe care sa-l aduca imediat, in linie dreapta, stapanului. Ajuns in fata stapanului, cainele trebuie sa execute SEZI cu aportul in gura si sa-l cedeze atunci cand primeste comanda LASA. Exercitiul se finalizeaza prin trecerea la picior prin spate (ocolind stapanul) sau prin fata. Revenind la programul nostrum, vom spune ca in loc de mingi se mai pot folosi doua bucati de furtun usor, in lungime de 25-30 cm sau doua jucarii identice. De asemenea, se pot folosi butucei de aport.

IMPORTANT ! Durata exercitiilor trebuie limitata la maxim 10 minute pe sedinta. Finalizati intotdeauna exercitiul inainte de a obosi sau plictisi cainele.

APORTUL FORMAT SI BAZAT PE MOTIVATIE

Se lucreaza cu mancare si, de aceea, este de preferat sa faceti exercitiul inainte de ora mesei. Incepeti cu cainel in **SEZI** frontal cu comanda **ASTEAPTA.** Recompensa se afla in borseta. Odata asezat cainele in pozitia descrisa mai sus, deschideti-i gura cu mana stanga, iar cu dreapta oferiti-i obiectul de aport. Dupa ce apuca aportul, mana stanga ramane sub maxilarul cainelui, blocandu-i miscarea, iar cu mana dreapta mangaiati-l timp de 1-2 secnude, dupa care dati-i comanda **LASA** si luati-i aportul. Imediat recompensati cainele cu cubulete de carne fiarta. Apoi dati-

i **LIBER** si jucati-va cu el.

IMPORTANT ! Obiectul de aport ramane in acest timp ascuns la spatele dumneavoastra, pana in momentul in care dati comanda TINE. La inceput, cainele invata sa tina aportul pentru 2-3 secunde. Progresiv, veti mari asteptarea cu aportul in gura pana la 35-40 de secunde. Cand ati ajuns la aceasta performanta, puteti executa acelasi exercitiu pozitionand cainele in **SEZI** lateral. La comanda **TINE** cainele va apuca obiectul de aport cu gura. ***Nu renuntati la imobilizarea maxilarului !*** Abia atunci cand asteptarea in comanda **TINE** dureaza pana la 15-20 de secunde puteti lua mana dreapta de sub maxilar, avand insa grija ca atentia cainelui sa ramana asupra dumneavoastra. Atunci cand comanda **TINE** va ajunge la 35-40 de secunde de executie, puteti considera ca sunteti gata sa treceti la mersul la pas cu obiectul de aport in gura. Exercitiul de aport bazat si format pe motivatie se poate lucra si cu alte obiecte. Avand cainele in **SEZI** lateral, dati-i comanda **TINE**, iar dupa ce acesta a apucat aportul si il tine dati-i comanda **PAS** si faceti un singur pas inainte, dupa care dati-i comanda**SEZI**, urmata de comanda **LASA**. Recompensati cainele si apoi dati-i liber. Repetati exercitiul, marind progresiv numarul de pasi efectuati dupa comanda **PAS**. Intr-o saptamana ar trebui sa puteti parcurge 10-15 pasi cu cainele tinand in gura un obiect (acelasi cu care ati lucrat de la inceput). Recompensa se poate elimina, treptat, dupa aproximativ 3-4 saptamani.

Metoda folosita este una pozitiva si motivationala.
Rezultatele sunt evidente si desi constituie inca o noutate, aceasta metoda a reusit sa influenteze si sa modifice atat imaginea despre dresaj cat si comportamentul stapanilor fata de cainii lor. Cursurile de predresaj pot fi incepute de indata ce puiul a finalizat schema de vacinare si poate fi scos pe strada.
Cursurile dresaj pot fi efectuate in prezenta stapanului.

Programul de lucru este Luni - Vineri. Dresajul se poate efectua la domiciliul clientului sau cu sederea cainelui in pensiunea scolii de dresaj. In cazul sederii cainelui in pensiune, se adauga costul mancarii. Modalitatea de lucru si locatia se stabilesc dupa evaluarea si testarea comportamentala a cainelui.

In situatia in care exista oarecare probleme de comportament, situatia impune ca pregatirea sa se faca in general la domiciliul cainelui.

In majoritatea cazurilor, o perioada de doua luni de zile este suficienta pentru parcurgerea unui program complet de educatie.

Predarea comenzilor la stapan constitue o faza extrem de importanta a dresajului si asigura reusita programului pentru posesorul cainelui.Fara predare ,cainele va raspunde bine la dresor si probabil deloc la stapan. Predarea poate dura pana la 20 de zile .De fapt aceste exercitii se cer invatate de catre stapan, care reuseste astfel sa faca o echipa cu cainele sau.

Stimularea face minuni chiar si cu rasele nordice (este insa de mentionat ca la aceste rase odata ce este scoasa recompensa, daca stapanii nu mentin cu strictete un program de lucru cainele incepe sa arate din ce in ce mai putin interes catre colaborarea cu stapanul.)

Frate cu Sparky (vezi poza din stanga), un caine care a raspuns foarte bine programului de lucru,si-a demonstrat calitatile intr-un show de divertisment difuzat pe Antena 1, pe cand avea numai 8 luni.

Motivatia cu hrana trezeste un asemena gen de atentie chiar si la cainii cu handicap auditiv.

Binenteles ca sunt caini ce se stimuleaza mai bine la minge, carpa sau bat. Indiferent de stimulentul folosit atentia este ce mai importanta parte - este fundatia dresajului.

Pentru a asigura progresul in lucru folosesc lesa de 3 sau 5 m in exercitiul de asteptare.

Stefan este un caine deosebit cu o mare dragoste de minge.

Formarea muscaturii pe toata suprafata corpului

Servicii de pregatire a cainelui de paza si protectie

Foto pregatire pui ciobanesc german

- **Stimularea instictului de vanatoare.**

Formarea muscaturii pe carpa de sac

- **Obisnuirea cainelui cu contact fizic in timpul mentinerii muscaturii**

- **Obisnuirea cainelui cu amenintari directe**

Observati cat de adanca trebuie sa fie priza (muscatura) pe panza de sac

- **Muscatura pe fata de manson**

Snoop - femela de Ciobanesc German musca puternic fata de manson alimentata 100% de instinctul de vanatoare.

- **Pregatirea scotocirii**

In imagini:
Dr. Cristian Dragomir cu cainele sau, TORO, la pregatirea pentru sustinerea examenului SCH1.

Agitarea premergatoare oferii fetei de manson din semicerc.

Cainele este stimulat puternic, iar muscatura se ofera cu cainele tinut in lesa.

Abia dupa ce cainele musca puternic mansonul se incepe pregatirea exercitiului de scotocire.

Semnalizarea infractorului

Cainele este invatat sa caute infractorul si cand il gaseste sa ramana langa el si sa-l latre.

TORO, cainele lui Cristian semnalizeaza corect.
De altfel si-a sustinut examenul de SCH1 si a obtinut un punctaj execelent. La scotocirea la cort, semnalizare, priza pe manson si linia de disciplina a provocat ropote de aplauze. Cainele a fost pregatit timp de 4 luni in Baza Scolii din Adunatii-Copaceni.